**Kodowanie z klasą**

Innowacja zakłada rozwój umiejętności programowania, logicznego myślenia, precyzyjnego prezentowania myśli i pomysłów, stymulowanie uczniów do samodzielnego myślenia, wzmacnianie potrzeby uczenia się i poszukiwania własnych strategii uczenia się, a także umiejętności pracy zespołowej. Uczniowie będą zajmować się wizualnym programowaniem prostych sytuacji, nauczą się myślenia „algorytmicznego” w praktycznych sytuacjach problemowych. Zajęcia będą prowadzone w formie pracy indywidualnej, grupowej i zespołowej podczas zajęć edukacji wczesnoszkolnej i dodatkowych zajęć pozalekcyjnych.

Praca z uczniami odbywać się będzie zarówno z wykorzystaniem sprzętu komputerowego, jak i kodowanie offline.

Nowatorstwem innowacji jest wspomaganie zdobywania podstawowych kompetencji i umiejętności ucznia poprzez naukę programowania, w tym doskonalenie czytania, liczenia, logicznego myślenia, wnioskowania oraz kształtowanie postaw społecznych z użyciem technologii informacyjno – komunikacyjnych oraz kodowania offline.

Korzyści płynące z wdrożenia innowacji:

- rozwój umiejętności uczniów w zakresie czytania, liczenia, troski o własne zdrowie i bezpieczeństwo oraz zachowań społecznych,

- wyposażenie uczniów w umiejętności posługiwania się prostymi „algorytmami” nie tylko na lekcjach zajęć komputerowych,

- wzrost samooceny i kreatywności ucznia,

- umiejętność logicznego myślenia, wnioskowania oraz współpracy w grupie,

- dzielenie się swoją wiedzą z rówieśnikami,

- zwiększenie zainteresowania programowaniem i kodowaniem.

Anna Baroody