

13 IV

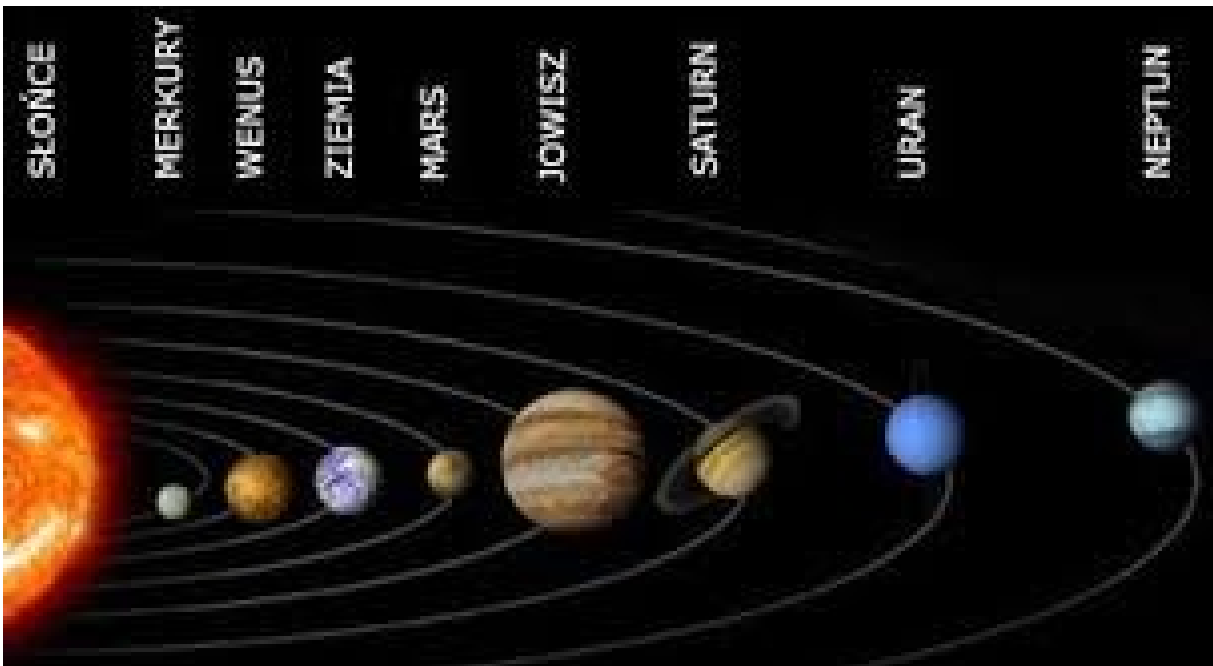
Zabawa na dzień dobry „Czarodziej” – dziecko chodzi swobodnie, a czarodziej swoimi czarodziejskimi mocami czaruje i wypowiada zaklęcie „Czary Mary, Abrakadabra” i zamienia dziecko, np. w żabkę, kotka, słonia, psa itp.

Zabawa ruchowa *Dotknij.*

Dziecko porusza się przy dowolnej muzyce. Podczas przerwy w grze musi dotknąć jakiegoś przedmiotu w kolorze, którego nazwę podał rodzic.

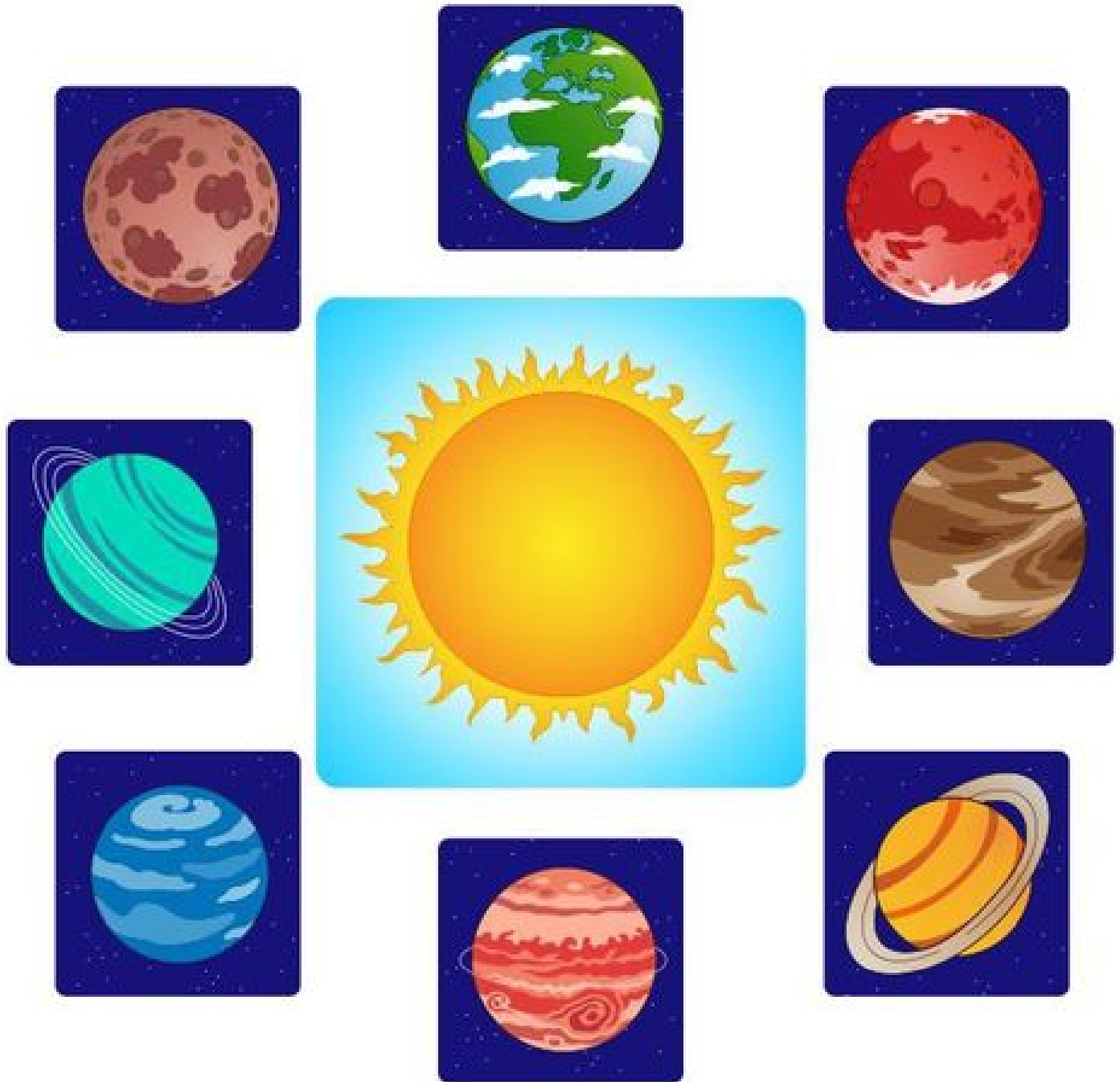
Kosmos – animacja edukacyjna

<https://www.youtube.com/watch?v=ahkKIg8NVS0>



Dziecko ogląda obrazek przedstawiający Układ Słoneczny - to Słońce i osiem krążących wokół niego planet. Dziecko wymienia nazwy planet. Opowiadamy, która planeta jest największa (Jowisz), która najmniejsza (Merkury), która znajduje się blisko Ziemi (Wenus), a która jest na samym końcu Układu Słonecznego (Neptun).

Wytnij poniższe planety



Zabawa „Pierwszy, drugi....”

Rozkładamy zdjęcia planet, które znajdują się w Układzie Słonecznym. Dziecko układa planety od tej, która jest najbliżej Słońca do tej, która jest najdalej. Dziecko wymienia: pierwszy jest Merkury, drugą planetą jest Wenus, trzecia planeta to Ziemia itd. Każdą z planet opisuje z wyglądu.

Zabawa dla dzieci Podróż po planetach (gimnastyka)

<https://www.youtube.com/watch?v=SCMAcaNwGwo>

„Skacz do mety” – w gry planszowe można grać nie tylko przy planszy! Wystarczy kostka do gry, dwa sznurki na podłodze oznaczające start, metę i możemy zaczynać. Ustawiamy zawodników przy pierwszej linii. Każdy z nich rzuca kostką i skacze tyle razy ile oczek wyrzucił. Wygrywa osoba, która pierwsza przekroczy linię mety.

„Klamerkowe rytmy” – układamy rytmy z kolorowych spinaczy do bielizny. Zadaniem dziecka jest poprawne ułożenie rytmu.



Pokoloruj figury, aby tworzyły powtarzające się rytmy.

